



# CERTIFICADO

OTORGADO A

*Ramos Delgado, Ray Lutter*

Por haber participado en calidad de asistente en el curso taller:

**“AUTODESK REVIT ARCHITECTURE 2022-NIVEL  
BÁSICO/INTERMEDIO”**

Organizado por la empresa LSG Ingenieros

Fecha inicio: 02/05/22

Fecha fin: 20/07/22

En testimonio de lo expuesto, se certifica por 48 horas lectivas y se firma el presente.

Huancayo, 22 de julio del 2022



*LSG-22-1945*  
**ING. BLADIMIR LENIN SOTO GOMEZ**  
GERENTE GENERAL



*LSG-22-2286*  
**LAURA CHOCCATA MAYHUA**  
COORDINADOR ACADÉMICO

LSG-22-2286



# TEMARIO

## “AUTODESK REVIT ARCHITECTURE 2022 NIVEL BÁSICO/INTERMEDIO”

---

### 1. INTRODUCCIÓN

Metodología del curso, presentación de REVIT ARCHITECTURE.

### 2. USANDO AUTODESK REVIT ARCHITECTURE

Explorando la interface del usuario, administrar las visitas trabajando con elementos de la edificación.

### 3. DISEÑO

Empezar un diseño, empezar un nuevo proyecto, trabajando con niveles, trabajando con rejillas de columnas.

### 4. HERRAMIENTAS BÁSICAS DEL MODELADO

Añadir y modificar paredes, crear y modificar paredes compuestas, añadir y modificar paredes interiores, crear y modificar paredes compuestas verticalmente, añadir puertas, añadir ventanas.

### 5. USANDO DIMENSIONES Y RESTRICCIONES

Colocando dimensiones, aplicando restricciones.

### 6. DESARROLLANDO EL MODELADO DE LA EDIFICACIÓN

Creando muros, cortina, crear y modificar pisos; añadir cielorrasos, añadir techos, añadir escaleras y barandas.

### 7. COMPONENTES

Usando los componentes de la edificación, cargar familias de componentes, modificar las familias de componentes.

### 8. CREANDO REPORTES Y TABLAS

Crear tablas de ambientes y materiales, crear y modificar tablas, modificar la apariencia de las tablas.

### 9. DETALLES Y VISTAS DEL DIBUJO

Crear vistas específicas, crear vistas de detalles y crear vistas de trabajo.

### 10. PRESENTACIÓN DEL MODELADO DE LA EDIFICACIÓN

Crear y modificar vistas de sección, crear y modificar vistas 3d, crear y modificar las láminas de dibujo trabajar con membretes, controlar la visibilidad de los objetos.

### 11. TRABAJANDO EN EQUIPOS IMPORTANDO ARCHIVOS CAD

Exportando contenido, trabajando con plantillas de proyectos.

### 12. COMPLEMENTACIÓN

Exportando contenido, trabajando con plantillas de proyectos.

Total 48 horas lectivas