

CERTIFICADO

Otorgado a:

Ramos Delgado, Ray Lutter

Por haber aprobado satisfactoriamente el curso taller:

S10 COSTOS Y PRESUPUESTOS

Organizado por la empresa LSG Ingenieros.

Fecha de Inicio: 14/06/21 Fecha de finalización: 06/08/21

En testimonio de lo expuesto se certifica por 48 horas lectivas y se firma el presente.

Huancayo, 09 de agosto del 2021.



Ing. Bladimir L. Soto Gomez
GERENTE GENERAL



Laura Choccata Mayhua
COORDINADOR ACADÉMICO

LSG-21-492



TEMARIO

“S10 DE COSTOS Y PRESUPUESTOS”

1. Introducción a costos y presupuestos

- Conceptualización de costos y presupuestos para proyectos de construcción, Características y Experiencias en Elaboración de presupuestos de obra. Taller básico de APU's en partidas de construcción, Conceptos necesarios para el uso adecuado y óptimo del software S10 PRESUPUESTOS 2005

2. Introducción al S10 presupuestos 2005

- Introducción general del uso adecuado del software S10 Presupuestos 2005. El uso adecuado del software en la elaboración de presupuestos

3. Transportabilidad

- Conociendo la carpeta S10 2000 (Data y Backup), Exportar un presupuesto

4. Datos generales

- Escenario donde se muestra los datos generales del proyecto previamente registrado y permite el registro de un nuevo presupuesto con los datos asociados a este. Creación de los Sub-presupuestos.

5. Hoja del presupuesto

- Escenario donde se arma la estructura del presupuesto como son los títulos y las partidas con sus respectivos análisis del costo unitario y metrado. Como resultado final se obtiene los costos directos del presupuesto.

6. Taller 1

- Creación de Presupuestos

7. Taller 2

- Creación de un presupuesto con partidas existentes en el software, Análisis de los APUS y recursos

8. Diseño del pie de presupuesto

- El pie de presupuesto es todo aquello que va por debajo del costo directo y se carga al índice unificado (que son los gastos generales y utilidades) es de libre diseño. Si deseas elaborar el cálculo analítico de gastos generales use la variable GGP en la columna de macro.

8. Taller 3

- Creación de un presupuesto con partidas nuevas, Creación de recursos nuevos, Diseño de Pie de presupuesto para obra por contrata.

9. Taller 4

- Presupuesto de adicional por mayores metrados

10. Utilitarios

- Restaurar base de datos y configuración de base de datos restablecido

11. Taller 5

- Partidas de catálogo vs partidas propias, partidas nuevas con sub-contrata, creación de recursos nuevos, diseño de pie de presupuesto para obra por contrata.

12. Gastos generales

- Es la estructura de costos que demanda administrar y ejecutar la obra por parte de la empresa constructora. Considere todo lo que no aparece en los análisis de precios unitarios como es los sueldos de los residentes de obra, maestro de obra, alquiler de oficina, etc. La condición para acceder a este escenario es que el diseño del pie de presupuesto en la columna macro este la variable GGP.

13. Fórmula polinómica

- Constituyen un procedimiento convencional de cálculo para obtener el valor de los incrementos de costos que experimenten los presupuestos de obra en el tiempo, el sistema está basado en que la incidencia de todos los elementos que constituyen una obra participa en una proporción constante durante todo el tiempo que demanda dicho proceso.

14. Tiempos para programación

- En este escenario se puede estimar el grupo de trabajo (cuadrilla) para las diversas partidas en función a los metrados y plazos de ejecución del proyecto.